

# LA MONSTRUEUSE

## HEURE DU CONTE



**PUBLIC**

Enfants de 5 à 10 ans



**DURÉE**

1h30



**AIDE DE LA BDSL**

Accompagnement par téléphone



**MATÉRIEL FOURNI**

3 tablettes



**PERSONNES À MOBILISER**

1 ou 2 bibliothécaires



**JAUGE**

20 enfants

### **DESCRIPTIF**

Après la lecture d'un album numérique, le groupe va créer des monstres sur papier puis sur écran.

### **OBJECTIFS**

Évoquer les monstres et les peurs.  
Éveiller la créativité des enfants.  
Associer la lecture, l'écriture et le dessin.

### **MATÉRIEL SUPPLÉMENTAIRE A PRÉVOIR**

D'autres tablettes (facultatif), un ordinateur et un vidéoprojecteur + des crayons et feutres pour la création de monstres.

### **DÉROULÉ TYPE**

La tablette est reliée au vidéoprojecteur et la projection se fait sur un écran ou un mur blanc. Les enfants s'installent face à l'écran. L'animateur est le seul à manipuler la tablette. Il commence par sélectionner une histoire qui parle de monstre (via la ressource Storyplayr). Une fois l'histoire lancée, les enfants sont invités à lire à haute voix le texte qui apparaît. En cas de séquences animées dans lesquelles le texte est déroulé rapidement, l'animateur reprend la narration et lit le texte pour les enfants. Idem dans le cadre de passage animé sans texte, l'animateur peut faire le lien en décrivant les scènes ou en posant des questions aux enfants.

Ensuite, on passe à la création de monstres sur papier et/ou via une sélection d'applications (Create your monster, Sago Mini monsters, Fabricabrac, Les monstres par Tinybop, Halo AR) selon l'âge des enfants.